

**PAY AS YOU DRIVE
INSURANCE AND
CHRONO-URBANISM**

Maria Giuseppina Bruno, Chiara Colombaroni,
Carolina Falaguasta, Gaetano Fusco, Stefano Patrì,
Maria Rita Scarpitti

A black and white photograph of a man in a suit running across a large, circular clock face. The clock has Roman numerals and is set against a background of a cityscape. The man is in mid-stride, running from the bottom left towards the top right. The clock face is the central focus, with the man's path crossing it.

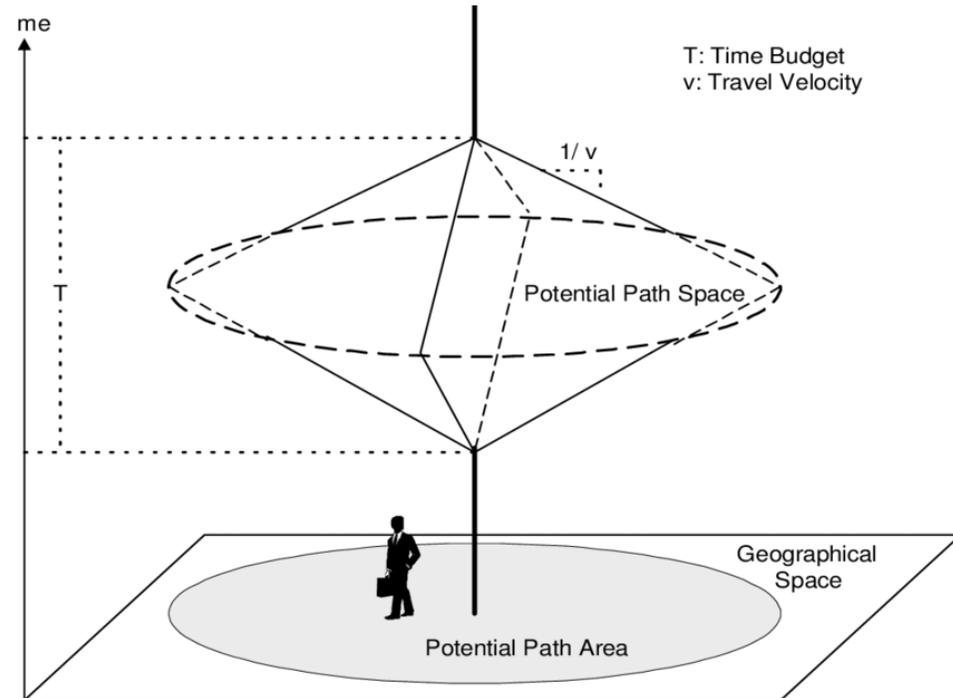
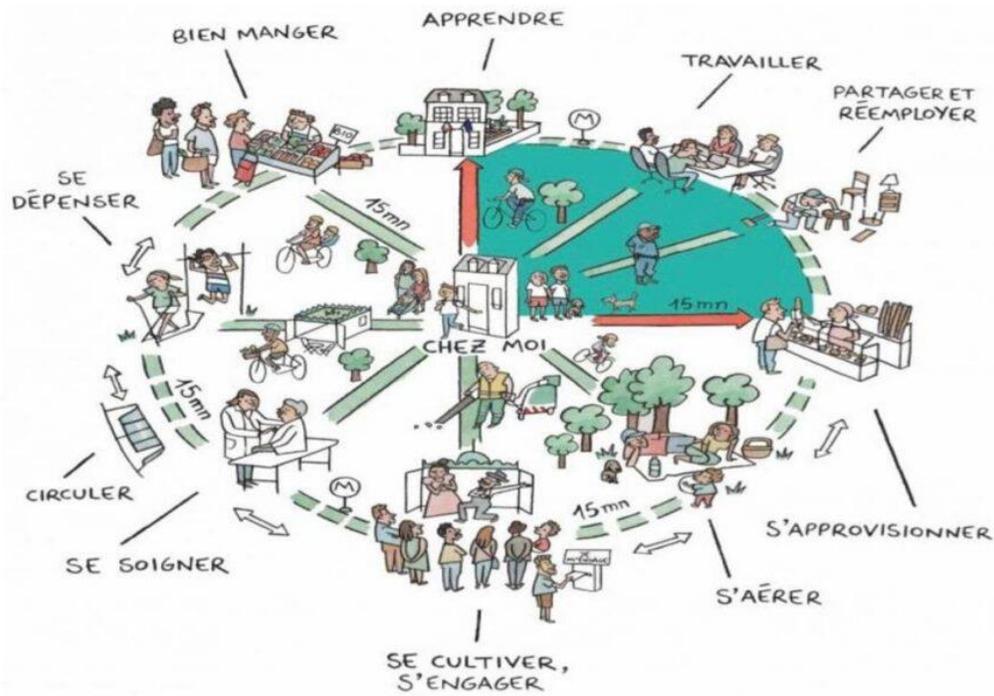
**POLIZZE USAGE-
BASED O
COSTUMER-
CENTRIC**

Pay as you drive (PAYD) : il premio è fissato rispetto ai chilometri percorsi

Pay how you drive (PHYD): il premio è fissato in funzione del comportamento alla guida

Pay as you drive time-based (PAYD-T):

Il premio è fissato rispetto al tempo di guida



LA CITTÀ TIME-VEHICLE DEI 40 MINUTI

CALCOLO DEL PREMIO IN ASSICURAZIONE DANNI

- Il **premio** di ciascuna polizza è un valore sintetico della distribuzione di probabilità della variabile aleatoria "risarcimento del danno" della singola polizza, stimato con riferimento alla classe di rischio cui appartiene ("premio di esperienza")
- Il premio è fissato in egual misura per tutte le polizze appartenenti alla medesima classe di rischio
- Personalizzazione a priori (Fattori di rischio)
- Personalizzazione a posteriori (Bonus-Malus)





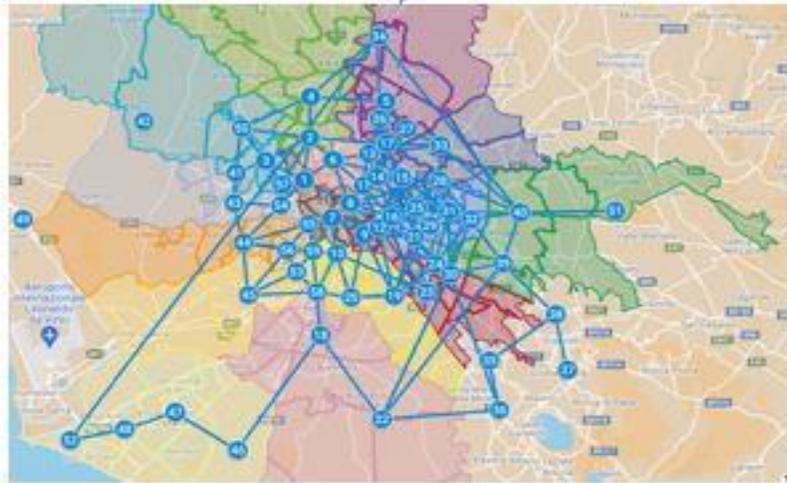
FATTORI DI RISCHIO

1) Fattori di rischio statici:

- Dati relativi all'assicurato(età sesso, luogo di residenza,ecc, anzianità di guida)
- Dati relativi allo stato dell'auto: età del veicolo, potenza del motore

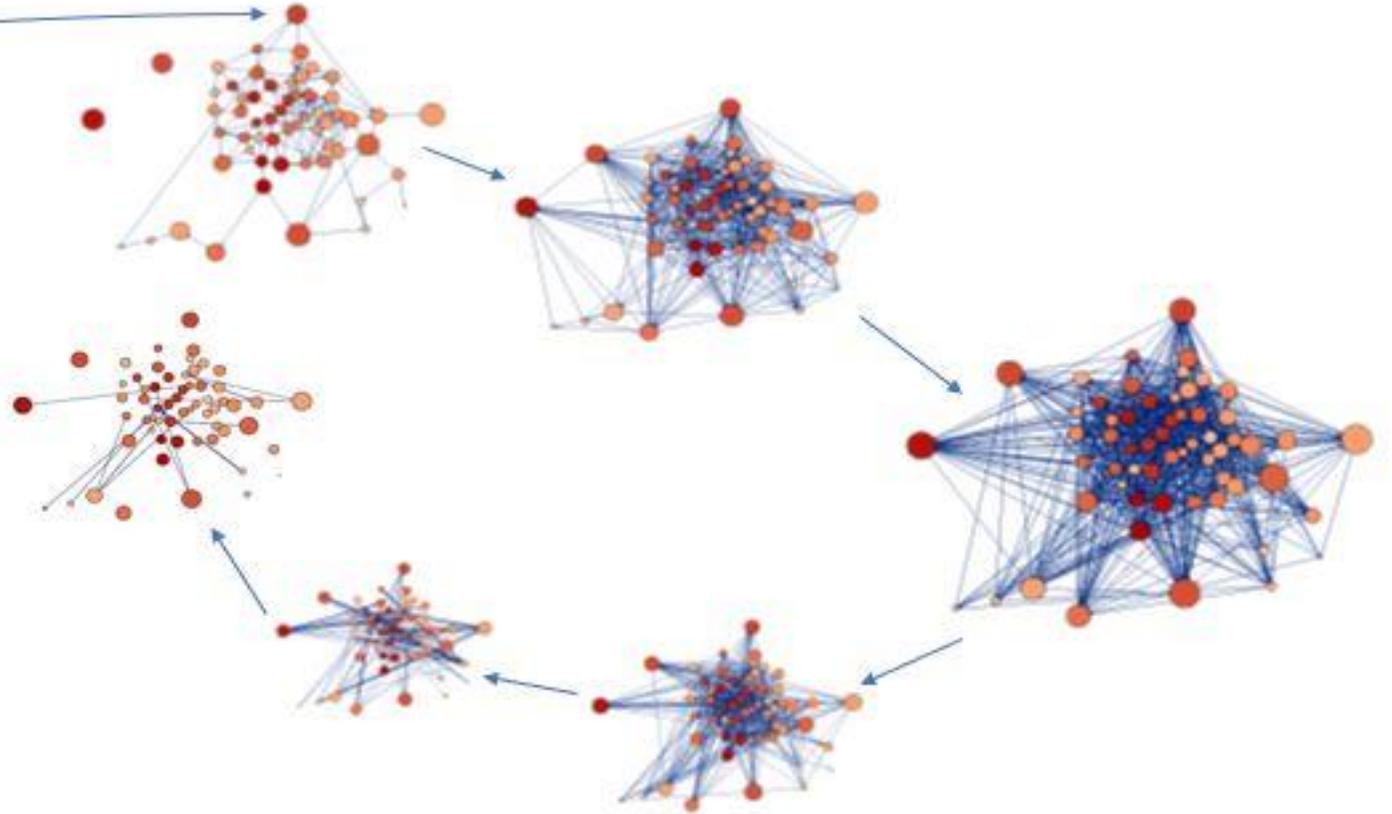
2) Il tempo è un **fattore di rischio dinamico**: ridurre i tempi di viaggio equivale a ridurre l'esposizione al rischio di commettere sinistri

LE "CLASSI DI TEMPO" COME CLASSI DI RISCHIO/PREMIO



Percentuale di archi presente sul grafo suddivisa per intervallo temporale

Minuti	Percentuale di archi
7min - 15min	9.96%
15min - 30min	37.71%
30min - 45min	33.67%
45min - 60min	14.01%
60min - 75min	4%
75min - 90min	0.57%

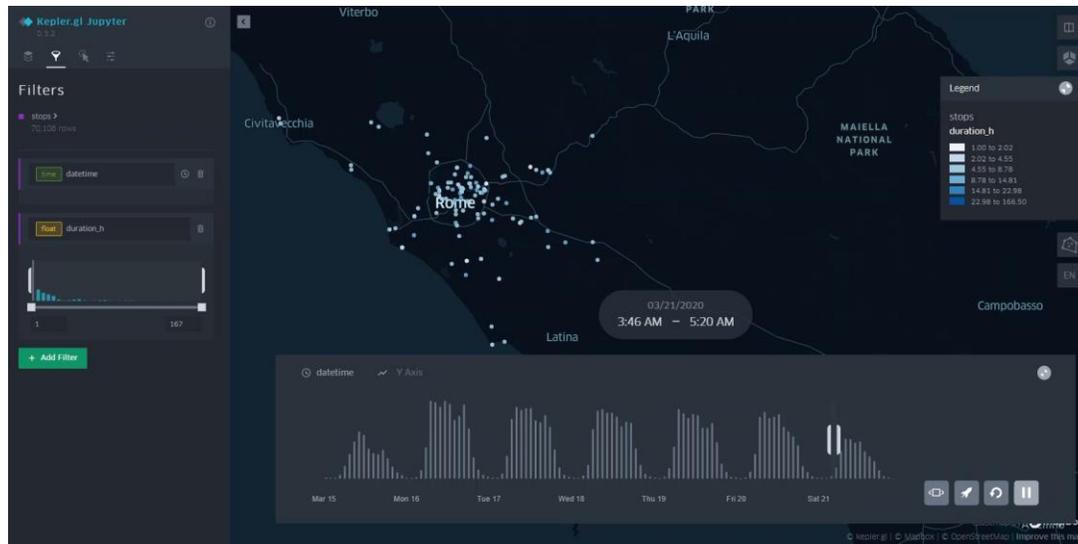




**USO DEI DATI
TELEMATICI DI
SUPPORTO ALLA
TARIFFAZIONE**

Effetti diretti: solvibilità per la compagnia e sconti per l'assicurato a seguito di comportamenti virtuosi

Effetti indiretti: sostenibilità ambientale e mobilità sostenibile



FLOATING CAR DATA E ALGORITMI DI STOP-DETECTION

gid	x	y	vel	dt	stato	id_veicolo	classe_veicolo	mm_id_zona	day	hour	geometry	t
4594465566	12.534397	41.900722	69	2020-03-22 00:55:46	1	1114400155	True	1000531.0	22	0	POINT (12.53440 41.90072)	2020-03-22 00:55:46
4594465564	12.552490	41.902046	80	2020-03-22 00:54:30	1	1114400155	True	1000503.0	22	0	POINT (12.55249 41.90205)	2020-03-22 00:54:30
4594465562	12.595533	41.913635	78	2020-03-22 00:51:30	1	1114400155	True	1000713.0	22	0	POINT (12.59553 41.91363)	2020-03-22 00:51:30
4594465561	12.609116	41.919403	66	2020-03-22 00:50:30	1	1114400155	True	1000517.0	22	0	POINT (12.60912 41.91940)	2020-03-22 00:50:30
4594465558	12.598855	41.929622	36	2020-03-22 00:47:30	1	1114400155	True	1000513.0	22	0	POINT (12.59886 41.92962)	2020-03-22 00:47:30

GAMIFICATION

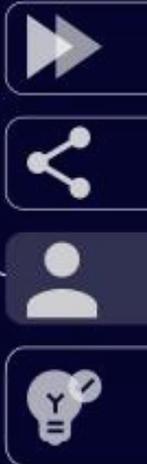
Rendere la telematica un'esperienza di gioco potrebbe migliorare il comportamento di guida e di conseguenza ridurre il numero di incidenti

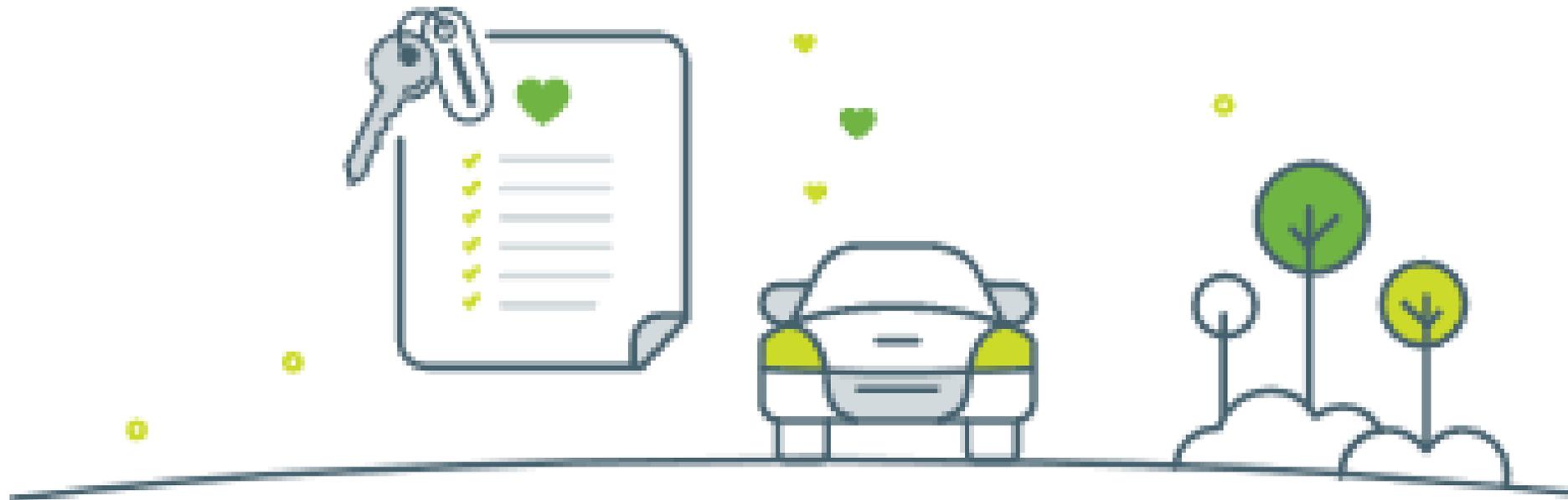
(Friedman & Canaan, 2014, p. 12)

AXA UK ha stretto una partnership con la *startup Insurtech By Miles* (2018):

Il conducente può vedere il costo della propria assicurazione in tempo reale direttamente sulla app che è collegata alla scatola nera installata nel veicolo, la quale registra i km effettuati

I punti raccolti dal gioco potrebbero essere non solo trasformati in sconti sul premio, ma anche sconti per le riparazioni d'auto, l'autolavaggio, la benzina, ecc





GRAZIE PER L'ATTENZIONE